

## 公開情報



# Anomaly予測

## #OBSIDIAN: HAMAMATSU

### 2016年2月27日

**ANOMALY CLASS:**

**OBSIDIAN** サテライト

**ANOMALY TYPE:**

ハイブリッド: クラスタースタ戦 + フラッシュシャード

|            |    |         |
|------------|----|---------|
| クラスタースタの数: | 4  |         |
| メジャーメントの数: | 4  |         |
| シャードの数:    | 16 | (同時に出現) |
| 陣営ごとのゴール:  | 4  | (同時に出現) |

スケジュール (日本標準時):

クラスタースタ戦:

|                      |       |
|----------------------|-------|
| メジャーメント 1 (おおよその時間): | 14:00 |
| メジャーメント 2 (おおよその時間): | 15:00 |
| メジャーメント 3 (おおよその時間): | 16:00 |
| メジャーメント 4 (おおよその時間): | 17:00 |

フラッシュシャード:

|                         |       |
|-------------------------|-------|
| シャードとターゲットポータルの出現時間:    | 13:00 |
| 最初のシャードジャンプ (おおよその時間):  | 13:40 |
| シャードのジャンプの頻度 (おおよその時間): | 20分毎  |
| 最後のシャードジャンプ (おおよその時間):  | 17:00 |

その他詳細:

チケットの購入、会場など:

[events.ingress.com/xmanomalies/obsidian/hamamatsu](http://events.ingress.com/xmanomalies/obsidian/hamamatsu)

陣営代表:

[bit.ly/obsidianpoc](http://bit.ly/obsidianpoc)

GORUCK の詳細:

[bit.ly/goruckxingress](http://bit.ly/goruckxingress)

IQTech Research:

[bit.ly/iqtech](http://bit.ly/iqtech)



## 背景:

傑出したエンライテンドのリーダーであったRoland Jarvisの後継者である Acolyteは Obsidianシールドと呼ばれるXMアーティファクトを探しだし、起動しようとしていた。ローマの探検家、Obsidiusによって発見されたこのテクノロジーは人類をN'Zeerから守るバリアになると彼女は信じており、彼らの増大する影響に対抗するどうしても必要なものだった。

レジスタンスとAnti-Magnusの上位のリーダーであるJahanはこのシールドを転用することで ShaperがXMを通じて我々の世界に送ってくる情報を遮断できる事を発見した。Jahanは the Acolyteよりも早くこのテクノロジーを入手し、Shaperに向けて使おうとしている。

我々の調査員によるとObsidianの期間に現れるシャードはシールドアーティファクトの断片を保持しているようだ。しかしこのシャードを獲得するだけではシールドは起動できないようである。Anomalyによる高レベルXMエナジーが必要であり、Obsidian Anomalyをコントロールすることで、エージェントはエンライテンドとレジスタンスのリーダーの目標を達成させることができる。

より詳細な Acolyte, Jahan, そして2000年以上前のObsidiusの探検については [investigate.ingress.com](https://investigate.ingress.com)にて公開されているので、確認してほしい。

## ハイブリッド クラスター戦/フラッシュシャードのルールについて:

### クラスター戦の仕組みについて:

4時間に渡り、アノマリー都市のクラスターが高エネルギー状態となります。これらのクラスターは[Intel Map](#)、及びスキャナーより確認可能になります。クラスターは4つ存在しますが、時間ごとに1つだけ有効となります。

決められたメジャーメント(計測時間)のタイミングで各クラスターのポータルの状態が測定されます。測定される対象はポータルのオーナー状況、リンク、フィールドです。今回はハイブリッド方式のなるために、ストラテジックフィールド(クラスターを包む巨大なフィールド)は測定されません。(もし作成された場合は消える可能性があります) 詳しくは後述のフラッシュシャードを確認してください。

アクティブなクラスター内のポータルに加え、複数の重要なポータルが追加で測定されます。



クラスター内のポータルのように目視はできませんが、これらの"ボラタイル"ポータルはとても貴重です。これらのボラタイルポータルの情報をゲットするには[GORUCK Stealth-Ops](#)と[Urban-Ops](#)に参加して、情報を得てください。

エージェントたちはこれらクラスター内のポータル、ボラタイルポールのオーナーシップ、リンク、フィールドを構築することによって勝敗を争います。それぞれのスコアについては後述致します。

このAnomalyのスコアは全体のObsidian Anomalyのスコアに累積してカウントされます。シャード戦の点数も同様に累積します。

陣営の中での協力体制を築くことを推奨します。

## クラスター戦の詳細について:

メジャーメントは前述された時間から10分前後の間に行われます。

クラスターは[Intel Map](#)及びスキャナー上で以下のように表示されます。



ボラタイルポータルの正確な数はメジャーメントが終わるまで明かされません。しかしながら4から6個のポータルのうち1つがボラタイルポータルとなります。

ボラタイルポータルは該当クラスター内、別クラスター、クラスターから最大2km離れたところに存在する可能性があります。フィールド、及びリンクは繋がれたポータルがアクティブなクラスターポータルでないとカウントされませんのでご注意ください。また、複数のクラスターポータルを基点としてのリンク、フィールドは一度しかカウントされず、フィールドを構成するポータルが一つでもクラスターポータルの場合はカウントされます。

クラスター戦のスコア配分:

ポータルのオーナーシップ:

ボラタイルポータルのオーナーシップ:

ポータル毎に6点

ポータルごとに12点

クラスターポータルへのリンクボーナス:

15-29 :

90

30-49 :

180

50以上:

300



クラスターポータルを含んだフィールドボーナス:

|              |     |
|--------------|-----|
| 5-14 フィールド:  | 40  |
| 15-24 フィールド: | 120 |
| 25+ フィールド:   | 200 |

フラッシュシャードの仕組みについて:

Anomalyの前日にIQTechよりAnomaly都市内のインパクトゾーンが色分けされた地図が公開されます。シャード、及びターゲットポータルはクラスターの外に出現します。ターゲットポータルはクラスターの端から最大1km,シャードは最大3kmに出現する可能性があります。

Anomaly当日、XMシャードと陣営別のターゲットポータルはインパクトゾーンの中に出現します。前述した時間にすべて同時に出現し、スキャナー及び[Intel Map](#)にて確認できます。

XMシャードはリンクを通じてジャンプ(移動)することが可能で、繋がれたポータルが双方LV4以上の時、20分毎にシャードはジャンプします。

シャードが陣営別のターゲットポータルに到着した場合、シャードは陣営にキャプチャーされ、それ以上ジャンプしません。

エージェントたちは3時間の間(最初のジャンプから最後のジャンプまで)にどれくらいのシャードをキャプチャーするかを争います。陣営の中での協力体制を築くことを推奨します。

キャプチャーされたシャードはそれぞれ100としてスコアに加算されます。

フラッシュシャードの詳細について:

シャード及びターゲットポータルはインパクトゾーンの中に出現します。出現したあとシャードはポータルネットワーク内のどこへでもジャンプ(移動)可能です。ターゲットポータルは不変です。

シャードは20分に一度、ポータルリンクを通して動こうと試みます。シャードのジャンプは5分間のジャンプ時間の中に動きます。例: 14:00から14:05の間 14:20から14:25の間など

シャードはどのポータルにもジャンプすることが可能です。一つのジャンプ時間では一度しかジャンプせず、また既にジャンプに使われたリンクが次のジャンプ時間にまた存在していたとしても、もう一度使われることはありません。



複数のジャンプ可能なリンクが存在した場合は、ランダムに一つが選択されます。複数のシャードが一つのポータルに存在し、複数のリンクが存在した場合はそれぞれのシャードが違うリンクをジャンプする可能性があります。

2回連続でジャンプ期間にジャンプしなかった場合は近くのポータルにランダムでレポートすることがあります。

XMシャードは非常に強いエネルギーを持っている為、多数のシャードの動きを抑制するようなフィールドは突如消える可能性があります。

ターゲットポータル、及びシャードが出現するポータルはAnomaly前に発表されます。

エージェントはターゲットポータル及びシャードの出現場所についての情報を[GORUCK Stealth-Ops](#)と[Urban-Ops](#)に参加して、から得ることができます。

悪質なエージェントによる行為によってシャードが動いた場合は、XMシャードが直前の場所に戻る可能性があります。

[+IQTech Research](#)、[+Ingress](#)、または、[+Ingress Japan](#) のGoogle+からのみ情報は更新されます。